

Des polygones paramétrables avec MicroMondes

- 1) créer au moyen des boutons se trouvant en haut de l'écran 2 variateurs et 1 boîte de texte



- 2) déposer une tortue t1 sur l'écran et lui donner comme instruction le mot "polygone"

- 3) taper dans "Procédures" la procédure "polygone"

- 4) cliquer sur la tortue pour exécuter cette procédure

taille_fig 66

Nom:

Minimum: Montre nom

Maximum:

nb_cotes 6

Nom:

Minimum: Montre nom

Maximum:

angle = 60 degrés

Nom:

Instruction:

Action: Une fois Plusieurs fois

Procédures

```

pour polygone
vg bc
repete nb_cotes
[
av taille_fig
dr (360 / nb_cotes)
]
vt
insere [angle = ]
insere 360 / nb_cotes
ecris [ degrés]
fin
  
```

