



ACCUEIL



MON COMPTE



CONTACT



MON PANIER



ROBOTS ÉDUCATIFS

ROBOTS DOMESTIQUES

ROBOTS JOUETS

OBJETS CONNECTÉS

BONS PLANS

Rechercher

Toutes les catégories

Go

! Nouveautés

% Articles en promotion

👤 Meilleures ventes

Accueil > Espace conseils

CATALOGUE

ROBOTS ÉDUCATIFS

LEGO Education
ROBOTIS
VEX Robotics
HORIZON
OLLO

ROBOTS DOMESTIQUES

Robots aspirateurs
Accessoires robot aspirateur
Robots laveurs iRobot
Scooba
Robots nettoyeurs iRobot
Braava
Robots tondeuses
Robots nettoyeurs de
gouttières

ROBOTS JOUETS

Robots Jouets
Pleo Reborn
Hexbug
Robot Puzzle 3D

OBJETS CONNECTÉS

Gadgets Smartphone
AR.Drone 1.0 & 2.0
DeskPets
Robots Réveils

BONS PLANS

Bons Plans
Déstockage
Fin De Série

Paiement sécurisé
Paiement en ligne sécurisé
avec la Banque Populaire



ESPACE CONSEILS

[FAQ LEGO Mindstorms EV3](#)

1.1 Que signifie le sigle EV3 ?

EV comme évolution, et 3 simplement parce qu'il s'agit de la 3ème édition du célèbre Mindstorms, après le RCX puis le NXT.

Haut de page ↕

1.2 Qu'est ce que la Brique intelligente EV3?

La "P-Brick" - terme souvent utilisé par nos amis anglo-saxons mais très peu dans notre langue, est l'abréviation anglaise de "Programmable Intelligent Brick", pour brique programmable intelligente. Cette brique intelligente contrôle les moteurs et capteurs, stocke et exécute les programmes, et peut être agrémentée de différents moyens de communication sans fil (WiFi et Bluetooth)

Haut de page ↕

2.1 Le logiciel de programmation EV3 Software est-il compatible avec mon système?

Le logiciel EV3 est compatible avec les PC et Mac. La configuration minimum requise est encore inconnue.

Haut de page ↕

2.2 Quelles plateformes de programmation peut-on utiliser avec le LEGO MINDSTORMS Education EV3?

Au delà du logiciel EV3 Software, vous pouvez utiliser LabVIEW ou RobotC pour programmer votre robot. Mais le LEGO Mindstorms EV3 ne se limite pas à ces deux plateformes de programmation: en tant que plateforme de développement open-source, il est possible d'ouvrir l'EV3 à bien d'autres langages. La forte communauté existant autour des robots LEGO Mindstorms est déjà à l'oeuvre pour ouvrir l'EV3 à un maximum de langages, comme le célèbre JAVA.

Haut de page ↕

Informations et services

Plan de la boutique
CGV
Newsletter
Partenaires
Espace conseils
Téléchargement
Qui sommes nous?
Garantie Produit
Mentions légales
Enseignants? Vos réponses ici
Livraison offerte dès 250€ d'achat
Protection des données personnelles
Expéditions et retours

2.3 Peut-on créer un programme directement depuis la brique, sans passer par un ordinateur?

Oui, il est possible de programmer le LEGO Mindstorms EV3 directement depuis la brique. La fonction de programmation "on-brick" a été considérablement améliorée, et les étudiants peuvent programmer facilement des tâches basiques, mais aussi effectuer du suivi des données. Tous les programmes créés depuis la brique intelligente EV3 peuvent être importés dans le logiciel LEGO Mindstorms Education EV3, permettant d'améliorer et de complexifier facilement un programme existant.

Haut de page ↕

2.4 Puis-je programmer mon version LEGO Mindstorms EV3 grand public avec le logiciel LEGO Mindstorms Education EV3, et inversement?

En théorie, oui, c'est possible. Cependant les deux produits diffèrent en bien des points. La version grand public du logiciel n'inclut pas tous les blocs nécessaires au matériel LEGO Mindstorms Education et ne comporte pas de Data Logging, ni la partie professeur de l'éditeur de contenu. Enfin, le kit LEGO Mindstorms EV3 grand public ne permet pas la construction des modèles Robot Educator, et le logiciel grand public n'en permet pas l'utilisation.

Haut de page ↕

2.5 Des outils seront-ils mis à ma disposition pour créer mes propres blocs de programmation pour le logiciel LEGO Mindstorms Education EV3?

Oui, cette fonctionnalité est appelée "Mes blocs" et est d'ores et déjà disponible dans le logiciel EV3 grand public. Pour les utilisateurs créant leur propre hardware, un SDK sera bientôt disponible.

Haut de page ↕

2.6 Puis je programmer la brique intelligente LEGO Mindstorms Education EV3 avec le logiciel NXT?

Non. De nombreux changements ont eu lieu d'un point de vue logiciel entre les 2 versions, notamment le remplacement du firmware LEGO par une version modifiée du système d'exploitation Linux. La programmation de la brique EV3 avec le logiciel NXT est impossible.

Haut de page ↕

3.1 Qu'apporte le nouveau logiciel EV3 Education en matière de Data Logging (suivi des données)?

Le nouvel environnement de suivi des données, uniquement disponible avec la version éducation du logiciel, apporte de nouvelles fonctionnalités:

Data Logging

- Suivi des données en direct via câble USB (voir Live Graphs)
- Suivi des données en direct sans fil via Bluetooth ou WiFi (dongles vendus séparément)
- Suivi des données autonome: enregistrement des données sur la brique puis transfert dans le logiciel EV3.
- Suivi des données en direct sur la brique intelligente EV3- Configurez et lancez votre data logging directement depuis la brique intelligente.
- Mode Oscilloscope – Visualisez les données des capteurs instantanément dès qu'ils sont connectés à la brique.

Analyses

- Outils de prédictions
 - Proportionnalité inverse
 - Fonction exponentielle
 - Fonction Sinus
 - Fonction Cosinus
- Outils basiques d'analyse - Analyse par point
- Outils d'analyse avancés - Analyse par section
 - Moyenne
 - Médiane
 - Ecart-type
 - Courbe
- Export facile des données sous forme de feuille de calcul

Calcul sur l'ensemble des données

- Interface de calcul unique permettant le calcul de set de données à la volée.
- Saisie des formules
- Compte de rotation, vitesse, accélération

Programmation par graphiques

- Nouvelle fonction exclusive LEGO Education
- Exécution des actions basée sur la lecture des données.
- Définissez des seuils et des actions à exécuter une fois ces seuils dépassés par les valeurs des capteurs de votre choix!

Haut de page ↕

4.1 Qu'est-ce que Robot Educator?

Robot Educator est le nom donné à votre nouvel assistant robotique! Plus précisément, ce nom désigne un modèle de robot très facile et rapide à construire, qui vous permettra d'expérimenter tous les principes de base de la robotique, à travers les nombreux tutoriaux pas-à-pas qui l'accompagnent!
Robot Educator a été conçu pour accompagner les étudiants et professeurs à travers leur découverte de la programmation, du suivi des données et de la conception matérielle de robots. Robot Educator permet à tous d'appréhender la robotique en un minimum de temps.

[Haut de page](#)

4.2 Les activités de Robot Educator sont-elles spécifiques au LEGO MINDSTORMS Education EV3?

Oui.

[Haut de page](#)

4.3 Robot Educator est-il accompagné de support texte/audio?

Robot Educator est un guide interactif constitué de texte, mais aussi d'animations et de programmes d'exemple.

[Haut de page](#)

4.4 Puis-je utiliser Robot Educator comme un outil d'apprentissage pour le NXT?

Non, Robot Educator est optimisé pour le matériel LEGO Mindstorms Education EV3 .

[Haut de page](#)

4.5 Le logiciel LEGO MINDSTORMS Education EV3 est-il compatible avec mon matériel NXT?

Oui. Vous pouvez programmer votre brique NXT en utilisant le nouveau logiciel LEGO Mindstorms Education EV3. Toutes les fonctionnalités ne seront pas supportées par la brique NXT, mais l'ensemble pourra fonctionner.

[Haut de page](#)

5. Qu'est ce que l'éditeur de contenu? Comment aide-t-il les enseignants?

L'éditeur de contenu permet aux enseignants d'éditer, adapter et personnaliser les activités, ou simplement de créer leurs propres TP. Les enseignants peuvent utiliser l'éditeur de contenu pour créer leur propre support de cours, directement depuis le logiciel EV3. Il devient ainsi facile d'adapter ses leçons en fonction de ses besoins.

L'éditeur de contenu fournit aussi un espace de rédaction aux étudiants. Ils peuvent capturer leurs idées en ajoutant du texte, des images, du son et des vidéos à ce véritable livret interactif. Ce livret permet par la suite de suivre l'évolution chronologique du projet. Quelle était l'idée de départ du groupe d'élèves? A-t-elle été modifiée en cours de route, et pour quelles raisons?

En tant qu'enseignant, vous pouvez intervenir dans le livret de vos étudiants, via une interface dédiée. Les élèves pourront voir vos notes, suggestions et remarques, sans que vos propos ne soient mélangés à leur propre contenu.

[Haut de page](#)

6. Dans quelles langues est disponible le logiciel LEGO MINDSTORMS Education EV3 software?

Anglais (US/ UK)
Danois
Norvégien
Suédois
Allemand
Français
Espagnol
Italien
Portuguais
Allemand
Coréen
Japonais
Chinois
Russe
Arabe

[Haut de page](#)

7.1 Quelles sont les nouvelles fonctionnalités du logiciel LEGO Mindstorms Education EV3 par rapport à la version NXT?

De nombreuses nouvelles fonctionnalités et améliorations ont fait leur apparition dans la version EV3 du logiciel LEGO Education. En voici une liste non-exhaustive:

Navigation

• Nouvelle navigation en plein écran, facilitant le passage d'un contenu à un autre. Distinction claire des contenus fourni par LEGO Education, ses partenaires, et le contenu créé par l'utilisateur. Les objectifs pédagogiques sont clairement identifiables en un seul coup d'oeil.

Editeur de contenu

• Le contenu est éditable directement depuis le logiciel EV3, permettant la personnalisation de projets existants et la créations de nouveaux projets.
 • L'éditeur de contenu fournit un livret interactif aux étudiants, qui peuvent annoter leur travail, capturer leurs idées, insérer du contenu (texte, illustrations, vidéos, sons...)

Meilleure intégration et communication entre la brique intelligente EV3 et l'environnement de programmation

• La page matérielle affiche en temps réel le statut et les valeurs de chaque élément hardware connecté à la brique.
 • Les différents éléments hardware (capteurs, moteurs, etc) sont automatiquement et instantanément reconnus grâce au système d'auto-ID.
 • La configuration du Bluetooth a été simplifiée

Outils de debug intégrés à l'environnement de programmation EV3

• Surlignement de l'icône en cours d'exécution dans le logiciel EV3 lorsque vous lancez votre programme sur la brique.
 • Les blocs de programmation afficheront un avertissement si le matériel requis pour l'utilisation du bloc n'est pas celui connecté à votre brique EV3.
 • Des sondes permettent l'affichage des valeurs en transit dans les câbles de données.

Nouvelles possibilité de programmation par blocs

• Programmation par blocs simplifiée. Connectez les blocs les uns aux autres, et créer vos groupes de blocs où bon vous semble. Les connexions entre vos blocs permettent désormais de créer des exécutions parallèles et de mettre en avant la structure de votre programme.
 • Les paramètres de blocs peuvent être configurés directement depuis le bloc concerné.
 • Lecture de la séquence du programme directement depuis les blocs.
 • L'attente d'un changement a été ajoutée, permettant de créer plus facilement un robot attentif à son environnement. L'attente du franchissement d'un seuil est toujours possible, et fonctionne toujours en comparant 2 valeurs.
 • Amélioration des connexions Data et ajout du Data casting pour simplifier la conversion des types de données.
 • Les tableaux sont désormais disponibles dans les blocs standards.
 • L'interruption d'une boucle est désormais possible, permettant la création de mécanismes de contrôle avancé.

Datalogging (suivi des données)

• Le mode Oscilloscope permet d'effectuer du monitoring en direct avec tous les capteurs.
 • Calculs par sets de données, permettant une analyse des données provenant des capteurs.
 • Programmation par graphiques, permettant aux utilisateurs de créer des zones à même les graphiques de suivi des données, créant un comportement en fonction de la zone.

Haut de page ↗

8. Le logiciel LEGO MINDSTORMS Education EV3 fonctionnera-t-il sur tablettes/smartphones?

Non. Le logiciel a été conçu pour fonctionner sur des ordinateurs de bureau, tels que les PC et Mac. Des applications permettant le contrôle du robot à distance sont en cours de développement, et attendues pour le 3ème trimestre 2013.

Haut de page ↗

Comment utiliser la technologie sans fil Bluetooth avec la brique intelligente LEGO MINDSTORMS Education EV3?

Le Bluetooth permet une communication sans fil avec le logiciel LEGO Mindstorms EV3 Education, ainsi qu'une communication entre différentes briques de programmations EV3.

Le Bluetooth est présent part défaut sur la brique intelligente EV3, mais peut rencontrer des problèmes d'incompatibilité avec certains ordinateurs. Un Dongle Bluetooth sera proposé en partenariat avec LEGO pour corriger les éventuels troubles.

Haut de page ↗

Pourquoi utiliser un câble USB à la place du Bluetooth?

Le débit d'une connexion USB est supérieur à celui d'une connexion sans fil Bluetooth. De plus, tous les ordinateurs ne sont pas équipés de la technologie Bluetooth.

Haut de page ↗

Peut-on utiliser la technologie Bluetooth pour connecter plusieurs briques intelligentes EV3 entre elles?

Non. Le mode de communication en chaîne "Daisy Chain" ne peut se faire qu'à travers une connexion d'USB à USB entre les briques intelligentes EV3.

Haut de page ↗

Quelle est la différence entre le WiFi et le Bluetooth?

Les modes de communications WiFi et Bluetooth sont conçus pour des usages différents. Le Bluetooth est idéal pour une communication de courte portée entre 2 périphériques. Le WiFi est dédié à une communication sur réseau: portée plus élevée, nécessitant un point d'accès WiFi et consommant plus d'énergie.

Haut de page ^

Comment le WiFi peut-il être utilisé avec la brique intelligente LEGO Mindstorms EV3?

Le Wifi est idéal pour une communication sans fil entre votre brique intelligente EV3 et votre environnement de programmation, le logiciel LEGO Mindstorms Education EV3.

L'utilisation du WiFi nécessite un dongle WiFi (vendu séparément) à insérer dans le port USB de votre brique intelligente EV3. De nombreux dongles WiFi existent, mais pour une compatibilité hardware garantie, LEGO recommande l'utilisation du dongle WiFi proposé par notre site.

Haut de page ^

Pourquoi utiliser une connexion par câble USB quand la connexion WiFi est possible?

La connexion USB est plus rapide que la connexion WiFi. De plus, certaines classes ne sont pas équipées de bornes WiFi.

Enfin, l'utilisation du WiFi entraîne une consommation plus importante d'énergie, et donc une autonomie de la batterie inférieure à celle d'une utilisation USB.

Haut de page ^

Peut-on connecter en chaîne plusieurs briques intelligentes LEGO MINDSTORMS Education EV3 avec le WiFi?

Non. La connexion en chaîne ne peut être effectuée qu'en reliant les ports USB de chaque brique entre elles via un câble.

Haut de page ^

Un routeur est-il nécessaire pour utiliser la brique intelligente EV3 en WiFi?

Oui, un routeur est indispensable.

Haut de page ^

Le WiFi est-il plus performant que le Bluetooth?

Les modes de communications WiFi et Bluetooth sont conçus pour des usages différents. Le Bluetooth est idéal pour une communication de courte portée entre 2 périphériques. Le WiFi est dédié à une communication sur réseau: portée plus élevée, nécessitant un point d'accès WiFi et consommant plus d'énergie.

Haut de page ^

Quels capteurs LEGO sont disponibles pour le LEGO MINDSTORMS Education EV3?

Inclus dans le kit LEGO Mindstorms Education EV3

- 2 Capteurs de contact
- 1 Capteur de couleur
- 1 Capteur ultrason
- 1 Capteur gyroscopique

Capteurs vendus séparément

- Capteur autodirecteur infrarouge EV3
- Balise infrarouge EV3
- Capteur de température EV3
- Kit énergies renouvelables
- Capteurs HiTechnic, Vernier, DCP, etc...

Haut de page ^

Les capteurs LEGO MINDSTORMS Education EV3 fonctionneront-ils avec une brique NXT?

Non. Les capteurs LEGO MINDSTORMS Education EV3 ne sont pas compatibles avec la brique intelligente NXT.

Haut de page ^

De nouveaux câbles de connexion seront-ils nécessaires?

Non, les câbles LEGO MINDSTORMS Education EV3 sont identiques aux câbles NXT (format RJ12)

Haut de page ^

Quelles sont les différences entre les capteurs NXT et EV3?

Les **capteurs LEGO MINDSTORMS Education EV3** sont de nouveaux capteurs optimisés pour l'éducation. Ils sont plus précis, plus performants et sont dotés d'une structure légèrement différente, plus facile à intégrer dans tout type de design robotique, de celle des capteurs NXT.

Pour plus d'informations sur les **capteurs LEGO MINDSTORMS Education EV3**, consultez nos fiches produits:

- Capteur de contact EV3
- Capteur autodirecteur infrarouge EV3
- Balise infrarouge EV3
- Capteur gyroscopique EV3
- Capteur de lumière/couleurs EV3
- Capteur ultrason EV3

Haut de page ^

Les capteurs NXT peuvent-ils être utilisés avec une brique intelligente EV3? Peut-on utiliser des capteurs LEGO MINDSTORMS Education EV3 et des capteurs NXT simultanément sur une brique EV3?

Oui. Les capteurs LEGO MINDSTORMS Education EV3 utilisent les même câbles à connecteurs RJ12 que les capteurs NXT.

Haut de page ^

Peut-on utiliser les capteurs LEGO WeDo avec la brique intelligente EV3?

Non, les connecteurs nécessaires sont différents.

Haut de page ^

Quels sont les servo moteurs inclus dans l'Ensemble de base LEGO Mindstorms Education EV3?

2 Moteurs L et 1 moteur M.

Haut de page ^

Quelles sont les différences entre des moteurs NXT et des moteurs EV3?

Les servomoteurs L EV3 sont dotés des mêmes spécifications techniques que les servomoteurs NXT. Leur design a été légèrement modifié pour permettre des montages plus variés et complexes.

Le servomoteur M (Medium) EV3 est un nouveau moteur offrant de nouvelles possibilités. Il est particulièrement adapté aux faibles charges et aux grandes vitesses. Plus d'informations sur nos pages produits LEGO Mindstorms EV3.

Haut de page ^

Les moteurs LEGO MINDSTORMS Education EV3 et NXT peuvent-ils être tous deux intégrés à un même montage?

Techniquement oui, mais attention à leurs différents designs.

Haut de page ↗

Les moteurs EV3 peuvent-ils être utilisés avec une brique NXT?

Oui, les servomoteurs L et M EV3 sont compatibles avec la brique NXT.

Haut de page ↗

Peut-on utiliser des moteurs LEGO Power Functions avec la brique EV3?

Non, les connecteurs sont différents.

Haut de page ↗

Qu'est ce que la connexion chaînée "Daisy chain" ?

La connexion Daisy Chain permet de relier jusqu'à 4 briques intelligentes EV3 ensemble à l'aide d'un câble USB. Votre robot se retrouve doté de 16 ports de sorties et 16 ports d'entrées, tous contrôlé par la brique intelligente EV3 principale.

Haut de page ↗

Quel est le matériel nécessaire pour réaliser une connexion Daisy Chain?

Plusieurs briques intelligentes EV3, câbles USB et capteurs et moteurs.

Haut de page ↗

Combien de briques intelligentes EV3 puis-je connecter en Daisy Chain?

Jusqu'à 4

Haut de page ↗

La connexion Daisy Chain peut-elle être réalisée en WiFi ou Bluetooth?

Non. La connexion de plusieurs briques intelligentes EV3 en Daisy chain nécessite l'utilisation de câbles USB.

Haut de page ↗

Quelles sont les différences entre les briques intelligentes EV3 et NXT?

La brique intelligente LEGO MINDSTORMS Education EV3 est une brique intelligente performante, la plus puissante jamais créée par LEGO Education.

Doté d'un nouveau processeur plus rapide et plus puissant, la brique intelligente EV3 propose de nouvelles fonctionnalités, jusqu'alors impossibles avec une brique intelligente NXT. Voir la fiche produit.

Haut de page ↗

Les briques intelligentes EV3 et NXT utilisent-elles le même firmware?

Non. La brique intelligente EV3 embarque une version modifiée de Linux, tandis que la brique intelligente NXT exécutait un firmware développé par LEGO.

Haut de page ↗

Quels sont les temps et conditions de charge de la batterie EV3?

Similaires en tout point à la batterie NXT. Une charge complète s'exécute en 4h et nécessite le chargeur DC LEGO 8887 (vendu séparément).

Haut de page ↗

Les batteries EV3 et NXT sont-elles interchangeables?

Non, la batterie NXT est différente de la batterie EV3, et ne peut donc alimenter une brique intelligente EV3. Le chargeur de batterie LEGO 8887 est le même pour les deux batteries.

Haut de page ↗

Le chargeur 8887 est compatible avec les 2 batteries (NXT et EV3)?

Oui.

Haut de page ↗

Quel type d'alimentation est recommandé pour l'utilisation du LEGO Mindstorms EV3 Education?

LEGO recommande l'utilisation de piles alcalines AA ou de la batterie rechargeable LEGO Mindstorms EV3.

Haut de page ↗

Un kit d'upgrade officiel LEGO NXT vers EV3 sera-t-il proposé?

Non, mais la rétrocompatibilité offerte par le LEGO MINDSTORMS Education EV3 avec le NXT vous permet d'ores et déjà d'utiliser votre matériel NXT et EV3 ensemble. Pour bénéficier à 100% des possibilités du LEGO Mindstorms Education EV3, la transition vers ce nouveau kit sera nécessaire.

Haut de page ↗

Que contient l'Ensemble de base LEGO Mindstorms Education EV3 ?

- Bac de tri en plastique et boîtier plastique solide pour faciliter l'utilisation en classe.
- Instructions de montage
- Batterie rechargeable (chargeur non inclus)
- Roue folle
- Câbles de connexion NXT/EV3
- Câble USB
- Briques LEGO Technic– 541 pièces
- Brique intelligente programmable EV3
- 2 servomoteurs L
- 1 servomoteur M
- 2 capteur de contact
- 1 capteur de couleur
- 1 capteur ultrason
- 1 capteur gyroskopique

Haut de page ↗

Pourquoi le capteur de son n'est plus inclus dans l'ensemble de base?

De nombreux enseignants nous ont fait part de leurs retours concernant le capteur de son, qui s'est avéré problématique pour une utilisation en classe. Une classe est en effet un environnement souvent bruyant, et le capteur rencontre des difficultés pour être efficace.

Qui plus est, son utilisation n'est pas aussi pertinente que d'autres capteurs, comme le gyroscope, dans le cadre d'un enseignement STEM (Sciences Technologies Engineering and Mathematics) Le capteur de son a d'ailleurs été remplacé par un capteur gyroskopique, conçu pour une utilisation en classe et en

Haut de page ↗

Peut-on utiliser des éléments NXT avec le LEGO MINDSTORMS Education EV3?

LEGO MINDSTORMS®Education EV3 utilise les même pièces LEGO Technic et connecteurs RJ12 que le LEGO MINDSTORMS®Education NXT. Tous les capteurs, moteurs et pièces de construction seront compatible avec l'EV3.

La batterie NXT ne sera en revanche pas compatible avec la brique intelligente EV3, et inversement. Le chargeur de batterie est compatible.

Haut de page ↗

Peut-on connecter une brique intelligente programmable NXT à une brique intelligente programmable EV3 en daisy chain?

Non, les 2 briques intelligentes ne peuvent communiquer entre elles.

Haut de page ↗

Puis-je réutiliser ma batterie et mon chargeur?

Non, la batterie NXT n'est pas compatible avec la brique intelligente EV3. Le chargeur de batterie n'est en revanche pas modifié. Vous pouvez donc utiliser votre chargeur de batterie NXT/EV3 avec toutes vos batteries LEGO.

Haut de page ↗

Puis-je programmer ma brique NXT avec le logiciel LEGO MINDSTORMS Education EV3 Software?

La brique intelligente programmable NXT peut être programmée depuis le nouveau logiciel LEGO MINDSTORMS Education EV3 software! Toutes les fonctionnalités du logiciel ne sont en revanche pas supportés par la brique intelligente NXT.

Haut de page ↗

Puis-je programmer la brique intelligente programmable LEGO MINDSTORMS Education EV3 avec le logiciel NXT?

Non, les différences au niveau du firmware rendent impossible la programmation d'une brique intelligente programmable EV3 avec le logiciel NXT.

Haut de page ↗

[> Tous nos articles](#)



La gamme LEGO Mindstorms Education EV3 est disponible en précommande!
10/06/2013

Le LEGO Mindstorms EV3 arrive!
Première version disponible sur le marché, l'ensemble de base LEGO

[> Lire la suite](#)

Votre e-mail

[Inscription](#)

SERVICE CLIENT

 **+33 (0)437 479 145**

Prix d'un appel local du lundi au vendredi
de 9h à 12h et de 14h à 18h

[Nous écrire](#)



Copyright 2012 www.robot-advance.com, Site réalisé par la [solution e-commerce Arobases](#)

Robots Éducatifs
LEGO Education
ROBOTIS
VEX Robotics
HORIZON
OLLO

Robots Domestiques
Robots aspirateurs
Accessoires robot
aspirateur
Robots laveurs iRobot
Scooba
Robots nettoyeurs iRobot
Braava
Robots tondeuses
Robots nettoyeurs de
gouttières

Robots Jouets
Robots Jouets
Pleo Reborn
Hexbug
Robot Puzzle 3D

Objets connectés
Gadgets Smartphone
AR.Drone 1.0 & 2.0
DeskPets
Robots Réveils

Bons Plans
Bons Plans
Déstockage
Fin De Série