

La structure d'un ordinateur

L'unité centrale	L'alimentation	Entrée : 220 volts alternatif - Sortie : 3 à 5 volts continu
	La carte mère	Support du microprocesseur - Connections variables
	Le microprocesseur	Par exemple : Pentium (préciser le type et la fréquence)
	La mémoire vive	Exemple de taille : 512 MB - divers types de mémoire
Périphériques de stockage	La disquette 3.5	Capacité 1.44 MB (remplacée souvent par le memory stick)
	Le disque dur	Exemple de taille : 160 GB - vitesse en tours / minute
	Le memory stick	Capacité : 64, 128, 256, 512 Mo (USB2)
L'affichage	La carte graphique	+ ou - rapide et puissante - taille mémoire variable
	L'écran	A tube cathodique (CRT) ou à cristaux liquides (plat)
Le multimédia	Le cédérom	Lecteur ou graveur et lecteur
	Le DVD	Lecteur ou graveur et lecteur (parfois double couche)
	La carte son	Entrée : micro - Sortie : haut-parleurs
La communication	Le modem	Se connecte à une ligne téléphonique (pour internet)
	La carte réseau	RJ45 - Pour réseau ou pour liaison avec internet (ADSL)
Les périphériques de saisie	Le clavier	Différents selon le pays – en Suisse : QWERTZ
	La souris	Optique de préférence (plus de problèmes de nettoyage))
	La tablette graphique	Pour dessiner avec une sorte de crayon
	Le scanner	Pour numériser des documents (textes, images, photos)
	L'appareil photo numérique	Pas de film à développer : la photo se met en mémoire
Les imprimantes	L'imprimante à jet d'encre	Pas chère (sauf l'encre), qualité bonne, assez lente
	L'imprimante laser	Noir & blanc ou couleur (pour tirages rapides multiples)